

Depuis 2004, Le droit individuel à la formation (DIF) a pour objectif de permettre à tout salarié de se constituer un crédit d'heures de formation de 20 heures par an, cumulable sur six ans dans la limite de 120 heures.

L'initiative d'utiliser les droits à formation ainsi acquis appartient au salarié, mais la mise en œuvre du DIF requiert l'accord de l'employeur sur le choix de l'action de formation.

Lorsqu'elles ne sont pas utilisées, ces heures s'accumulent sur un "compte DIF", mais sont perdues dès lors que l'on change d'employeur.

Le DIF est ouvert aux salariés en contrat de travail à durée indéterminée ayant au moins un an d'ancienneté dans l'entreprise, qu'ils soient employés à temps complet ou à temps partiel (dans ce dernier cas toutefois, la durée des droits acquis au titre du DIF est calculée au prorata de leur durée de travail).



*
Une formation
sur un sujet
qui m'intéresse
& un ordinateur
en cadeau !

Pour en savoir plus

04.72.81.21.41

* Photo non contractuelle. Sous réserve du suivi de 35h de formation DIF et d'un dossier complet.

DIF- Ordinateur & Web (site et design)

Objectif du module : Savoir développer un site web supporté par une base de données et gérer sa mise en ligne.

INITIATION AU LANGAGE HTML AVEC DREAMWEAVER

7h

- Grammaire du langage HTML
- Anatomie d'une page web
- Les images, les tableaux, les formulaires, les liens, ...
- Les feuilles de style
- Publier un site
- Gérer le contenu d'une base de données

LE LANGAGE PHP

21h

- Introduction au langage PHP
- Les tableaux
- Les fonctions personnalisées, les principales fonctions
- PHP orienté objet
- Gestion des sessions, les cookies
- Accéder à une base de données

Objectif du module : Maîtriser les outils de base et initiation aux fonctions avancées de Photoshop. Comprendre l'étendue des possibilités graphiques offertes par ce logiciel.

OUTILS ET FONCTIONS DE BASE (logiciels de graphisme)

7h

- Présentation des logiciels de graphisme / Outils et fonctions de base / GIMP
- Connaissances de base nécessaires au web design
- Savoir détourer / réaliser un photomontage
- Les calques et leur gestion / création d'une interface et export
- Les réglages sur mesure des outils et fonctions