

EXAMEN FINAL

- Validation de l'année de formation, vérification des connaissances acquises au cours de la formation

PRESENTATION DU PROJET ENTREPRISE DEVANT JURY

- Le projet permet au stagiaire de retranscrire une mission qu'il a mené lors de sa période de formation. C'est un travail personnel de synthèse et qui mettra en évidence les capacités d'expression écrite et orale. Le stagiaire devra présenter un rapport et soutenir ce projet devant un jury composé de formateurs, de professionnels et de son tuteur.
- Ce projet se découpera en plusieurs étapes : D'une analyse externe ou interne à l'entreprise, l'étudiant établira un diagnostic. Il fera ressortir une problématique et mettra en avant une ou plusieurs hypothèses de travail sur celle-ci.

Objectif du module : Mieux appréhender l'environnement Linux et avoir de bonnes bases dans la création de Scripts Windows / Linux.

Administration Linux : les bases

35h

- Etude des différentes distributions
- Comprendre la logique du Monde Libre
- Savoir installer / compiler / configurer un logiciel
- Installation / Configuration d'une distribution Debian et RedHat
- Comprendre la structure de l'OS et de son système de fichier

Scripts Windows

21h

- VBScript : Microsoft Visual Basic Scripting
- WMI : Windows Management Instrumentation
- PowerShell

Introduction au langage SQL

14h

- Langage d'interrogation
- Restriction, jointure, sous sélection
- Fonctions d'agrégation, fonctions SQL
- Langage de manipulation de données, langage de définition de données

Analyse

35h

- Rédaction d'un cahier des charges
- Merise

Partiel 1 & 2 inclus dans le module

- TP WMI/VBS
- TP Analyse

Objectif du module : Maîtriser les langage HTML et PHP et initiation à l'utilisation de FrameWork PHP.

| | |
|---|------------|
| Le langage HTML et CSS | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Anatomie d'une page Web • Les standards • Manipuler du contenu multimédia • Créer / gérer des feuilles de style CSS • Référencement | |
| Le langage PHP et les méthodes d'analyse UML | 70h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Introduction au langage PHP • Les bases de la programmation • Les tableaux, fonctions • Les formulaires • Envoi de mails • Les sessions, les cookies • Gestion de contenu grâce à XML • Accéder à une base de données • UML <ul style="list-style-type: none"> - Principes et concepts objets - Diagramme de classes / de cas d'utilisation / de collaboration / Diagramme de séquence • Conception et programmation orientée objet <ul style="list-style-type: none"> - Classes / Interfaces / Héritage / Collections / Exception • Le Modèle MVC | |
| Framework PHP | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Introduction • Installation / Configuration / Utilisation de Symfony • Rappel du modèle MVC • Les environnements • Schéma • Construction du modèle • Insertion de données initiales • Le contrôleur et la vue • Routage • Components slots • L'admin generator • Doctrine | |
| Partiel 3 | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • TP Site Dynamique | |

TOTAL du module : 175 heures



Objectif du module : Avoir une bonne maîtrise opérationnelle dans la programmation objet et savoir l'appliquer pour le Web.

| | |
|--|------------|
| VB .NET | 14h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Plate-forme Microsoft .NET • Fonctionnalités de l'environnement de développement • Initiation à la programmation VB.NET • Principe de fonctionnement de VB.NET • Conception et programmation orientée objet pour VB .NET (Classes / Interfaces / Propriétés / Héritage / Espace de noms / Collections) • Communication avec une base de données | |
| ASP .NET | 7h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Visual Web Developer Studio .NET • Les événements • Le code-behind • MasterPage • Contrôles serveur HTML • Contrôles serveur Web • Contrôles serveur de validation • Génération de menus, fil d'Ariane et TreeView • Les liaisons de données • Data grid | |
| C# | 14h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Les concepts de base • Classes, Structures, Interfaces • Interface utilisateur • Accès aux bases de données • Les différents types de programmation | |
| JAVA | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Le langage Java • Les concepts de base • Les concepts avancés • Eléments du plan | |
| JAVA avancé pour le web | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Javabeans • JDBC (Java Database Connectivity) • Présentation de JDBC, d'ODBC et SQL • Servlets • JSP (Java Server Page) | |
| Flash / Action Script | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • Introduction • Les fonctions de bases • Les différentes versions d'ActionScript • Interpolations • Cinématique inverse • Programmation objet • Exploitation des fichiers XML • Compilation | |
| Partiel 4 | 35h |
| <ul style="list-style-type: none"> • TP Global de l'année en équipe | |

TOTAL du module : 175 heures