

EXAMEN FINAL

- Validation de l'année de formation, vérification des connaissances acquises au cours de la formation

PRESENTATION DU PROJET ENTREPRISE DEVANT JURY

- Le projet permet au stagiaire de retranscrire une mission qu'il a menée lors de sa période de formation. C'est un travail personnel de synthèse et qui mettra en évidence les capacités d'expression écrite et orale. Le stagiaire devra présenter un rapport et soutenir ce projet devant un jury composé de formateurs, de professionnels et de son tuteur.
- Ce projet se découpera en plusieurs étapes : D'une analyse externe ou interne à l'entreprise, l'étudiant établira un diagnostic. Il fera ressortir une problématique et mettra en avant une ou plusieurs hypothèses de travail sur celle-ci.



Objectif du module : Savoir utiliser et administrer un serveur Linux. Avoir une bonne approche de la manipulation d'image, de la prise de vue aux options avancées de Photoshop.

Administration Linux : les bases

35h

- Etude des différentes distributions
- Comprendre la logique du Monde Libre
- Savoir installer / compiler / configurer un logiciel
- Installation / Configuration d'une distribution Debian et RedHat
- Comprendre la structure de l'OS et de son système de fichier

Introduction au langage SQL

7h

- Notions de base de données
- Création d'une base de données et de ses tables
- Création, modification et consultation de données.

Atelier Photo / Prise de vue

35h

- Règles de prise de vue / acquérir des automatismes
- Comprendre les réglages d'un Reflex en mode manuel
- Comprendre les éclairages pour mieux les utiliser
- Travail par l'exemple sur la différence entre la perception et le résultat

PhotoShop les bases

35h

- Présentation des logiciels de graphisme / Outils et fonctions de base / GIMP

PhotoShop Avancé

14h

- Connaissances de base nécessaires au web design
- Savoir détourer / réaliser un photomontage
- Les calques et leur gestion / création d'une interface et export
- Les réglages sur mesure des outils et fonctions
- Optimisation poids / qualité / perception visuelle selon support cible
- Automatisation des fonctions courantes et/ou complexes

Partiel 1 : Photoshop

21h

- Photoshop

MODULE 2

Objectif du module : Maîtriser les bases de la programmation et de la mise en page de contenu interactif.

Le langage HTML et CSS	49h
<ul style="list-style-type: none"> • Anatomie d'une page Web • Les standards • Manipuler du contenu multimédia • Créer / gérer des feuilles de style CSS • Référencement • Ergonomie 	
Javascript	21h
<ul style="list-style-type: none"> • gestion d'erreurs dans les formulaires • utiliser une librairie Javascript pour intégrer les notions d'ergonomie 	
Le langage PHP	28h
<ul style="list-style-type: none"> • Introduction au langage PHP • Les bases de la programmation • Les tableaux, fonctions • Les formulaires • Envoi de mails • Les sessions, les cookies • Gestion de contenu grâce à XML • Accéder à une base de données 	
Partiel 2	35h
<ul style="list-style-type: none"> • TP Site Dynamique 	

SE Former TOTAL du module : 133 heures

MODULE 3

Objectif du module : Les bases de la programmation et de l'animation Web avec Flash et Action Script.

Flash / Action Script	49h
<ul style="list-style-type: none"> • Introduction • Les fonctions de bases • Les différentes versions d'ActionScript • Interpolations • Cinématique inverse • Programmation objet • Exploitation des fichiers XML • Compilation 	
Partiel 3	21h
<ul style="list-style-type: none"> • TP Flash/AS3 	

SE Former TOTAL du module : 70 heures

MODULE 4

Objectif du module : Savoir utiliser des outils existants pour améliorer sa vitesse de création. Utilisation de Framework et CMS.

Framework PHP	35h
<ul style="list-style-type: none"> • Introduction • Installation / Configuration / Utilisation de Symfony • Présentation du modèle MVC • Les environnements • Schéma • Construction du modèle • Insertion de données initiales • Le contrôleur et la vue • Routage • Composants slots • L'admin generator • Doctrine 	
CMS et Dreamweaver	35h
<ul style="list-style-type: none"> • Content management system : système de gestion de contenu • Dreamweaver : éditeurs HTML de type tel affichage, tel résultat . Mode création et code 	
Partiel 4	35h
<ul style="list-style-type: none"> • TP Global de l'année en équipe 	

SE Former TOTAL du module : 105 heures